Escrito por Administrator
Jueves 01 de Abril de 2010 17:38 -

LOS JÓVENES RECURREN A UN MAYOR PARA COBRAR LOS PREMIOS PORQUE NO PUEDEN ENTRAR EN LAS CASAS DE JUEGO

Dos personas, ajenas a la información, efectúan sus apuestas en una máquina. FOTO: JAVI COLMENERO

R. RUIZ DE GAUNA VITORIA. Las casas de apuestas se consolidan poco a poco en Vitoria. Si a los pocos días de su inauguración estaban semivacías, ahora ya se ve más movimiento dentro. Es la percepción que tienen desde la Asociación de jugadores en Rehabilitación Asajer de esta nueva modalidad asentada en Euskadi. Sin embargo, no es su presencia lo que preocupa, ya que están reguladas y permitidas por el Gobierno Vasco, sino el hecho de que han detectado cómo hay chavales menores de edad que apuestan en las máquinas que estas casas de juego tienen distribuidas por los bares de la capital alavesa. “Saben que no les van a dejar entrar a estos locales porque son menores de 18 años, así que apuestan su dinero en las máquinas y, si tienen la suerte de ganar un premio, recurren a una persona mayor para que vaya a cobrarlo”, detalla la psicóloga de la asociación. “Nadie les dice nada”, asegura Idoia Axpe, quien compara esta situación con la de los menores que compran bebidas alcohólicas en tiendas y supermercados.

DINERO FÁCIL

Los responsables de Asajer han detectado esta situación a raíz del trabajo de concienciación que habitualmente desarrollan en los centros escolares con alumno de la ESO de entre 12 y 16

años. “Nos preocupa que los jóvenes se acerquen a este mundo de las apuestas porque lo ven cómo una formamuy fácil de obtener dinero, y de ganar con un euro cinco, siete o treinta”, denunció Axpe. A pesar de que en Álava son las personas de más edad quienes mayor relación tienen con las apuestas, esta modalidad gusta a los adolescentes porque, generalmente, se trata de deportes por los que sienten una gran afición y, por lo tanto, además de entretenerse, obtienen una recompensa. Al margen de las apuestas, los jóvenes se decantan por los videojuegos y juegos de rol. Ambos forman parte de su ocio a partir de los 17,4 años, edad media en la que se inician a las máquinas y, ya más tarde, con 21,5 años a la versión on line. En cualquier caso, uno de cada cuatro alaveses asegura haber probado alguna vez.

Fuente: Diario de Noticias de Álava Sábado, 20 de junio de 2009